Concevoir, réaliser et présenter une solution technique

SAE 5.01



Modou DIOP Valentin ENGRAND Gavin NSHIMIRIMANA

IUT de Béthune Pôle de l'université d'Artois Département R&T





Introduction

Dans le cadre du projet R501 SAE, nous avons été amenés à réaliser un projet intitulé : **Configuration et Déploiement d'une Infrastructure de Salles de TP Virtuelles**.

L'objectif principal de ce projet est de concevoir une infrastructure permettant aux étudiants d'accéder à des machines virtuelles configurées pour des travaux pratiques, et ce, via une interface web accessible à distance. Cette solution devra être sécurisée, fiable et capable de répondre aux besoins académiques de manière optimale.

Pour ce faire, nous avons utilisé des outils comme Proxmox, comme hyperviseur pour sa robustesse et sa compatibilité avec les besoins pédagogiques et les besoins du projet, ainsi que Apache Guacamole pour offrir un accès distant via un navigateur.

Pour atteindre cet objectif, nous mettrons en œuvre les étapes suivantes :

Objectifs:

- 1. Installer et configurer un hyperviseur sur un serveur dédié.
- 2. Concevoir des machines virtuelles modèles pour les TP avec les logiciels et environnements nécessaires.
- 3. Déployer une interface web pour l'accès à distance aux machines virtuelles.
- 4. Intégrer les aspects de sécurité (authentification, gestion d'accès, etc.).
- 5. Mettre en place une documentation et des procédures pour la maintenance et la supervision.

Le tout sous 4 grandes phases que nous allons présenter dans ce rapport :

Plan du projet :

Phase 1: Conception et Planification (10%)

Phase 2: Installation et Configuration de l'Hyperviseur (25%)

Phase 3: Création des Machines Virtuelles Modèles (20%)

Phase 4: Interface Web pour l'Accès à Distance (25%)

Phase 5 : Synthèse en anglais: 5 points bonus

Phase 6 :Réflexion sur les aspects de développement durable et de transition énergétique: 5 points bonus

Phase 1 : Conception et Planification (10%)

• Choix de l'hyperviseur : Proxmox

C'est quoi Proxmox

Proxmox VE (Virtual Environment) est une plateforme de virtualisation qui repose sur KVM (Kernel-based Virtual Machine) pour la gestion des machines virtuelles et sur LXC (Linux Containers) pour la virtualisation basée sur des conteneurs.

Il est fourni avec une interface web intuitive, accessible depuis n'importe quel navigateur, qui simplifie l'administration des ressources virtuelles.

Pourquoi Proxmox répond à ce projet ?

Création de VM modèles : Proxmox permet de configurer des machines virtuelles avec les logiciels requis (comme Linux, Windows ou outils spécifiques aux TP). Ces VM modèles peuvent ensuite être clonées pour les étudiants.

Gestion centralisée avec une interface web qui offre une supervision facile des ressources comme le CPU, la RAM et le stockage.

Accès distant en intégrant Proxmox avec des outils comme Apache Guacamole, il devient simple de permettre un accès sécurisé et ergonomique aux machines virtuelles depuis n'importe où.

Sécurité intégrée avec de l'authentification ou l'intégration LDAP pour gérer les utilisateurs, répondant aux attentes en termes de sécurité.

Fonctionnalité	Description
Snapshots	Permet de sauvegarder l'état des VMs à différents moments, utile pour restaurer des configurations en cas d'erreurs.
Support des VLAN	Offre la possibilité de segmenter les réseaux selon les besoins pédagogiques.
Clonage de VMs	Facilite le déploiement rapide d'environnements identiques à partir des modèles.
Statistiques en temps réel	Permet de surveiller les performances des VM et d'ajuster les ressources si nécessaire.

Outils et fonctionnalités utilisés pour le projet ?

• Répartition des tâches :

Diagramme de Gantt

Tâches	Étape 1	Étape 2	Étape 3
Choix de l'hyperviseur & Documentation des besoins Installation et Configuration de l'Hyperviseur	Х		
Répartition des tâches & Installations et prise en main de la machine serveur (Proxmox), Création des Machines Virtuelles Modèles	Х		
Établissement du planning & Interface Web pour l'Accès à Distance		Х	
Interface Web pour l'Accès à Distance & Rédaction des bonus (Anglais & développement durable)			Х



Phase 2: Installation et Configuration de l'Hyperviseur (25%)

Cette phase est cruciale pour poser les bases de notre infrastructure. Elle consiste à installer l'hyperviseur Proxmox sur un serveur dédié et à configurer les ressources nécessaires pour la gestion des machines virtuelles.

Nous travaillons sur l'environnement de l'IUT, donc nous utilisons du matériel et logiciel : une image ISO de Proxmox.

1. Installation de l'hyperviseur sur un serveur

L'installation débute pour nous au lancement de la machine virtuelle après sa création sur la machine physique de l'IUT.

Lancement de la VM proxmox :

lci nous pouvons apercevoir que la machine virtuelle Proxmox a été démarré et configurée avec succès.

						Proxmox	En fonctio	n] - Oracle	VM VirtualB	ox		
ine	Écran	Entrée	Périphériques	Aide								
-												
MI CI	elcome t onfigure	to the P e this s	roxmox Virtua erver - conne	al Environment. ect to:	Please use y	our web brow	iser to					
	https:/	//192.16	8.56.2:8006/									
p Pi L	ve logir assword: inux pve	n: root : : 6.2.16	-3-pve #1 SMF	PREEMPT_DYNAM	IC PVE 6.2.16	-3 (2023-06-	17T05:582)	x86_64				
T t i	he progr he exact ndividua	rams inc t distri al files	luded with th bution terms in /usr/shar	e Debian GNU/L for each progr ⊵/doc/*/copyri	inux system a am are descri ght.	re free soft bed in the	ware;					
Di Di Li ri	ebian GN ermittec ast logi oot@pve:	VU∕Linux d by app in: Thu :∼# _	comes with A licable law. Dec 12 09:51:	BSOLUTELY NO ⊧ 39 CET 2024 or	ARRANTY, to t ⊨tty1	he extent						

Interface du terminal du serveur de la VM Proxmox

Dans cette phase, il est aussi nécessaire d'ajuster manuellement certains paramètres pour répondre aux besoins spécifiques du système.

Les actions réalisées incluent la configuration d'une adresse IP statique, l'activation des interfaces réseau, et l'application de règles de traduction d'adresse réseau (NAT) à l'aide d'iptables. Ces réglages visent à rediriger le trafic externe vers des services internes tout en maintenant une gestion cohérente des flux réseau.

בוזיטוי, מחץ עמדות טויפווג וא פאטפטופט המנחפר נחמה בססכ.1007.24 .
root@pve:∼# ip a add 192.168.56.100/24 dev enp0s3
root@pve:~# ip link set enp0s3 up
root@pve:~# iptables -t nat -A PREROUTING -d 192.168.56.100 -p tcpdport 8006 -j DNATto-destination 10.0.3.15:8006
root@pve:~# iptables -t nat -A POSTROUTING -d 10.0.3.15 -p tcpdport 8006 -j MASQUERADE
root@pve:~# ip a
1: lo: <loopback.up.lower_up> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000</loopback.up.lower_up>
link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
inet 127.0.0.1/8 scope host lo
valid lft forever preferred lft forever
inet6 ::1/128 scope host
valid lft forever preferred lft forever
2: enp033: <broadcast.muuiticast.up.lower up=""> mtu 1500 pdisc pfifo fast state UP group default plen 1000</broadcast.muuiticast.up.lower>
link/ether_08:00:27:02:Br:17_brd_ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.56.100/24 scope global enn0s3
valid lft forever preferred lft forever
inet6_fe80::a00:27ff:fe02:8c17/64_score_link
valid lft forever preferred lft forever
3: enn088: {BROADCAST_MULTICAST_UP_LOWER_UP> mtu 1500 odisc nfifo fast master ymbr0 state UP group default olen 1000
link/ether 08:00:77:cd:74:ee hed ff:ff:ff:ff:ff
4: ymbră: <broadcast lower="" multicast="" up=""> mtu 1500 odisc poqueue state UP group default glep 1000</broadcast>
link/ether 08:00:27:cd:74:ee brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
inet 10.0.3.15/24 scope global vmbr0
valid Ift forever preferred Ift forever
ipet6 fe80::a00:27ff:fecd:74ee/64 scope link
valid lft forever preferred lft forever

Configuration de la machine virtuelle Proxmox

Voici les commandes effectuées en claire :

ip a add 192.168.56.100/24 dev enp0s3

Configuration manuelle d' une adresse IP sur l'interface réseau, permettant à la machine de communiquer sur ce sous-réseau.

ip link set enp0s3 up

Cette commande active (met "up") l'interface réseau enp0s3, rendant l'interface prête à émettre et recevoir du trafic.

iptables -t nat -A PREROUTING -d 192.168.56.100 -p tcp --dport 8006 -j DNAT --to-destination 10.0.3.15:8006

Cette règle iptables redirige tout le trafic TCP entrant sur l'adresse 192.168.56.100 et le port 8006 vers l'adresse IP 10.0.3.15 et le port 8006.

iptables -t nat -A POSTROUTING -d 10.0.3.15 -p tcp --dport 8006 -j MASQUERADE

Cette règle modifie les paquets sortants destinés à l'adresse 10.0.3.15:8006, en remplaçant leur adresse source par celle de l'interface réseau de sortie. Cela permet à la réponse des paquets de revenir correctement à la machine d'origine, sans qu'elle ait besoin de connaître directement l'adresse IP 10.0.3.15.

2. Découverte de l'environnement Proxmox via l'interface web

Pour configurer les ressources de notre hyperviseur dans Proxmox, voici les étapes : Accès à l'interface web Proxmox :

Nous nous sommes connectés à l'interface via votre navigateur en entrant l'adresse IP : https://192.168.56.100:8006.

Utiliser les identifiants fournis pour nous connecter. Par défaut :

- Nom d'utilisateur : root
- Mot de passe : progtr00



Et puis sélectionner "Linux PAM standard authentication" pour l'authentification.

Ajout d'images ISO pour les systèmes d'exploitation

Accédez à l'onglet **Images ISO** dans la section de stockage local (local sur le nœud pve).

Cliquez sur **Téléverser** pour importer les fichiers ISO nécessaires, comme ci-dessus nous avons utilisé : ubuntu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso.



Importation de L'ISO ubuntu 20.04

Une fois l'image ISO ajoutée, elle pourra être utilisée pour créer des machines virtuelles.

Phase 3: Création des Machines Virtuelles Modèles (20%)

1. Définition des besoins en logiciels et environnements pour les TP

Pour répondre aux besoins pédagogiques des étudiants, nous avons identifié **trois types de machines virtuelles (VM)** à mettre en place, chacune dédiée à des usages spécifiques. Voici la description des environnements et logiciels requis.

Type de VM	Système d'exploitation	Logiciels principaux	Utilisation
Linux - Réseau/Programmation	Ubuntu 22.04 LTS	GNS3, Packet Tracer, Python3, Wireshark	TP réseau, programmation, simulation
Windows - Administration	Windows 10 Professionnel	Outils RSAT, gestion utilisateurs, GPO	Administration réseau sous Windows
Asterisk Alpine - VoIP	Alpine Linux	Asterisk, Fanvil, OpenSSH	Déploiement et test de téléphonie VoIP

Problèmes rencontrés :

Les machines virtuelles se sont systématiquement arrêtées de manière inattendue lors de l'utilisation des images ISO Windows et Asterisk, rendant impossible la poursuite du projet avec ces systèmes. De plus, toutes les images Ubuntu ont provoqué des dysfonctionnements similaires, à l'exception de l'image Ubuntu 22.04, que nous avons finalement utilisée pour avancer dans le projet.

Une fois que la machine virtuelle (VM) est configurée avec tous les logiciels nécessaires, on la dupliquera pour créer autant de copies que d'élèves. Cela permet de déployer rapidement les mêmes VMs sans avoir à tout configurer manuellement à chaque fois. La duplication garantit que chaque élève aura une VM identique avec tous les outils déjà installés.

Create: Vi	rtual N	lachine									\otimes
General	OS	System	Disks	CPU	Memory	Network	Co	nfirm			
Node:		pve			\sim	Resource P	ool:				~
VM ID:		101			$\hat{\mathbf{Q}}$						
Name:		TEST1									
Help								Adva	inced 🗌	Back	Next

2. Création et configuration des machines virtuelles modèles

ISO Ubuntu 20.04 a été utilisé pour éviter les crashs sur les machines virtuelles.

OS System Disks CPU Memory Network Confirm Image: Use CD/DVD disc image file (iso) Guest OS: Image: Image:	System Disks CPU Memory Network Confirm /D disc image file (iso) Guest OS:	OS System Disks CPU Memory Network Confirm 0) Use CD/DVD disc image file (iso) Guest OS: Storage: Incal Version: Incal In
Outse CD/DVD disc image file (iso) Guest OS: Storage: local Type: Linux ISO image: 1tu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Use physical C Name For Size	Guest OS: Linux ge: local Type: Linux ge: 1tu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel al C Name For Size	Output Guest OS: Storage: local Version: Linux ISO image: 1tu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Use physical C Name For Size
Storage: local Ype: Linux ISO image: ttu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Use physical C Name For Size	ge: local Type: Linux ge: 1tu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel al C Name For Size	Storage: local Type: Linux ISO image: 1tu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Use physical C Name For Size
ISO image: ntu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Use physical C Name For Size	ge: 1tu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Version: 6.x - 2.6 Kernel Version: 6.x - 2.6 Kernel	ISO image: ttp://www.ncm.inter-added.iso Version: 6.x - 2.6 Kernel Use physical C Name For Size
Use physical C Name For Size	al C Name For Size	Use physical C Name For Size
Do not use any ubuntu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso iso 2.88 G	any ubuntu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso iso 2.88 GB) Do not use any ubuntu-20.04.2.0-desktop-amd64.iso Iso 2.88 G
ubuntu-22.04.1-desktop-amd64.iso iso 3.83 G		ubuntu-22.04.1-desktop-amd64.iso iso 3.83 G
ubuntu-22.04.1-desktop-amd64.iso iso 3.83 G		ubuntu-22.04.1-desktop-amd64.iso iso 3.83 G

Accès à la machine virtuelle via l'onglet console dans Proxmox.



Une fois ces étapes réalisées nous continuons l'installation par défaut.

Vérification des ressources dans l'onglet Summary

L'onglet **Summary** (Summary) permet de surveiller et vérifier l'état des ressources allouées aux machines virtuelles ou au nœud hôte. Cet outil fournit des informations telles que l'utilisation du CPU, de la mémoire vive, du stockage, ainsi que les statistiques réseau, garantissant ainsi une gestion optimale des ressources et une détection rapide des anomalies.

Summary				Hour (average)
>_ Console	TEST1 (Uptime: 00:00:27)	Notes 🕥 🛞	CPU usage	😑 CPU usage 🖂
Cloud-Init Coptions Task History Monitor Backup Replication Snapshots Firewall Permissions	L Status uning ♥ H Al Status one B Note pre ♥ CPU unage 105.77% of 1 CPU to ■ Demony unage 93.09% (17.67% of 2.00 GB) ⊒ Bootstik size 2.00 GB ⊒ Ps No Guest Agent configured		0.5 0.45 0.45 0.45 0.55 0	2024-12-12 2024-12-12 1000:00 10:08:00
	Memory usage	Total RAM orage	Network traffic	netin netout
	Dek IO 05 04 04 04 035 035 035 035	• dákrad • dákrad •		

Une fois la machine virtuelle installée, nous pouvons procéder à l'installation des différents logiciels nécessaires.



Nous ajoutons ensuite une carte réseau à la machine virtuelle pour lui attribuer une adresse IP.

Virtual Machine 100 (test1) on node 's



La vérification de l'adresse IP se fait à l'aide de la commande ip a.



Ici nous pouvons observer qu'on obtient bien une adresse IP : 10.0.3.16

Enfin, nous testons la connectivité réseau : la machine virtuelle est capable de **pinguer** le serveur Proxmox ainsi que la machine hébergeant l'application Guacamole, confirmant ainsi une configuration réseau réussie.



Phase 4 : Interface Web pour l'Accès à Distance (25%)

Cette étape vise à permettre aux utilisateurs d'accéder aux machines virtuelles via une interface web, quel que soit leur emplacement.

Pourquoi avons-nous utilisé Apache Guacamole ?

Apache Guacamole permet un accès aux machines virtuelles via un simple navigateur web, sans installer de logiciel supplémentaire.

- Accessibilité : Connexion facile via RDP, SSH ou VNC directement depuis une interface web.
- Sécurité : Accès centralisé et authentifié pour contrôler les droits utilisateurs.
- Pratique : Interface intuitive facilitant l'utilisation pour les étudiants.

Mise en Place d'Apache Guacamole :

- Installation des dépendances, compilation et déploiement de Guacamole Server.
- Configuration de Tomcat9 pour le client Guacamole (Web App).
- Mise en place de l'authentification avec MariaDB.

Contrôle des Accès :

- Création des utilisateurs et gestion des droits d'accès.
- 1. Déployer une solution utilisateur (guacamole, bureau à distance ...). Les étudiants doivent pouvoir accéder aux VM via l'interface web de n'importe où.

Avant de commencer, configurez le proxy pour accéder aux dépôts nécessaires :

export http_proxy="<u>http://cache-etu.univ-artois.fr:3128</u>" export https_proxy="<u>http://cache-etu.univ-artois.fr:3128</u>"

Sur la machine Debian, on commence par installer ces dépendances avec la commande suivante :

apt-get update

apt-get install build-essential libcairo2-dev libjpeg-turbo8-dev libpng-dev libtool-bin uuid-dev libossp-uuid-dev libavcodec-dev libavformat-dev libavutil-dev libswscale-dev freerdp2-dev libpango1.0-dev libssh2-1-dev libtelnet-dev libvncserver-dev libwebsockets-dev libpulse-dev libssl-dev libvorbis-dev libwebp-dev

Par la suite on va se positionner dans le répertoire "/tmp" et télécharger l'archive tar.gz :

cd /tmp

wget <u>https://downloads.apache.org/guacamole/1.5.5/source/guacamole-server-1.5.5.tar.gz</u> Lorsqu'il y aura une nouvelle version d'Apache Guacamole, il faudra revoir l'URL ci-dessus (et d'autres présentes dans la suite de cet article).

Une fois le téléchargement terminé, on décompresse l'archive tar.gz et on se positionne dans le répertoire obtenu :



cd guacamole-server-1.5.5/



On exécute la commande ci-dessous pour se préparer à la compilation, ce qui va permettre de vérifier la présence des dépendances :

sudo ./configure --with-systemd-dir=/etc/systemd/system/

Avant de passer à la suite, on vérifie la sortie de cette commande. Normalement, les librairies principales et dont nous avons besoin sont sur le statut "yes". Comme ceci :

```
libtelnet ..... yes
    libVNCServer ..... yes
    libvorbis ..... yes
    libpulse ..... yes
    libwebsockets ..... yes
    libwebp ..... yes
    wsock32 ..... no
  Protocol support:
     Kubernetes .... yes
     RDP ..... yes
     SSH ..... yes
     Telnet ..... yes
     VNC ..... yes
  Services / tools:
     guacd ..... yes
     guacenc .... yes
guaclog .... yes
  FreeRDP plugins: /usr/lib/x86_64-linux-gnu/freerdp2
  Init scripts: no
  Systemd units: /etc/systemd/system/
Type "make" to compile guacamole-server.
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5#
                                            🖸 💿 🗐 🖶 🖉 🗖 🗐 🚰 🕅 🚫 🗣 Ctrl droite
```

Ensuite on poursuit avec la compilation du code source de guacamole-server :

sudo make

CC	guacenc-instruction-shade.o
СС	guacenc-instruction-size.o
СС	guacenc-instruction-sync.o
СС	guacenc-instruction-transfer.o
CC	guacenc-jpeg.o
CC	guacenc-layer.o
CC	guacenc-log.o
CC	guacenc-parse.o
СС	guacenc-png.o
CC	guacenc-video.o
сс	guacenc-webp.o
CCLD	guacenc
make[2] :	on quitte le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guacenc »
Making all	in src/guaclog
make[2] :	on entre dans le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guaclog
»	
CC	guaclog-guaclog.o
CC	guaclog-instructions.o
CC	guaclog-instruction-key.o
CC	guaclog-interpret.o
CC	guaclog-keydef.o
CC	guaclog-log.o
CC	guaclog-state.o
CCLD	guaclog
make[2]:	on quitte le repertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guaclog »
make[2]:	on entre dans le repertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5 »
make[2]:	on quitte le repertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5 »
make[1] :	on quille le reperiorre « /lmp/guacamole-server-1.5.5 »
TOOL@LC-W/	
	ڬ 💿 🗐 🔁 🖉 🖃 🖳 🕅 🕅 😒 🕨 Ctrl droite

Enfin, on termine par installer le composant Guacamole Server :

```
/usr/bin/mkdir -p '/usr/local/bin'
    /hin/bash ../../libtool
                                              --mode=install /usr/bin/install -c guacenc '/usr/lo
  Fichiers
 libtool: install: /usr/bin/install -c .libs/guacenc /usr/local/bin/guacenc
  /usr/bin/mkdir -pˈ//usr/local/share/man/man1'
/usr/bin/install -c -m 644 man/guacenc.1 '/usr/local/share/man/man1'
make[2] : on quitte le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guacenc »
make[1] : on quitte le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guacenc »
Making install in src/guaclog
make[1] : on entre dans le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guaclog
make[2] : on entre dans le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guaclog
  /usr/bin/mkdir -p '/usr/local/bin'
    /bin/bash ../../libtool
                                              --mode=install /usr/bin/install -c guaclog '/usr/lo
cal/bin'
libtool: install: /usr/bin/install -c .libs/guaclog /usr/local/bin/guaclog
  /usr/bin/mkdir -p '/usr/local/share/man/man1
/usr/bin/mkdir -p '/usr/local/share/man/man1'
/usr/bin/install -c -m 644 man/guaclog.1 '/usr/local/share/man/man1'
make[2] : on quitte le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guaclog »
make[1] : on quitte le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5/src/guaclog »
make[1] : on entre dans le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5 »
make[2] : on entre dans le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5 »
make[2] : on entre dans le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5 »
make[2] : rien à faire pour « install-exec-am ».
make[2]: rien à faire pour « install-data-am ».
make[2]: real d futte pour « thstatt-data-an ».
make[2] : on quitte le répertoire « /tmp/guacamole-server-1.5.5 »
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5# ^[[2~
                                                                               🖸 💿 💷 🗗 🏈 🗖 🖻 🖶 🕅 🚫 💽 Ctrl droite
```

Voilà, la partie serveur d'Apache Guacamole est installée !

Mais il y a d'autres étapes à réaliser...

La commande ci-dessous sert à mettre à jour les liens entre guacamole-server et les librairies (cette commande ne retourne aucun résultat) :

```
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5# sudo ldconfig
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5#
```

Ensuite, on va **démarrer le service "guacd"** correspondant à Guacamole et **activer son démarrage automatique.** La première commande sert à prendre en compte le nouveau service.

sudo systemctl daemon-reload sudo systemctl enable --now guacd

```
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5# sudo systemctl daemon-reload
sudo systemctl enable --now guacd
Created symlink /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/guacd.service →/et
c/systemd/system/guacd.service.
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5#
```

Enfin, on vérifie le statut d'Apache Guacamole Server :

sudo systemctl status guacd

```
root@rt-mv:/tmp/guacamole-server-1.5.5# sudo systemctl status guacd
🔵 quacd.service - Guacamole Server
     Loaded: loaded (/etc/systemd/system/guacd.service; enabled; vendor preset>
 Aide ctive: active (running) since Thu 2024-12-12 10:52:29 CET; 1min 12s ago
       Docs: man:guacd(8)
   Main PID: 19766 (guacd)
      Tasks: 1 (limit: 2878)
     Memory: 10.2M
        CPU: 6ms
     CGroup: /system.slice/guacd.service

19766 /usr/local/sbin/guacd -f
déc. 12 10:52:29 rt-mv systemd[1]: Started Guacamole Server.
déc. 12 10:52:29 rt-mv guacd[19766]: Guacamole proxy daemon (guacd) version 1.>
déc. 12 10:52:29 rt-mv guacd[19766]: guacd[19766]: INFO:
                                                                   Guacamole prox>
déc. 12 10:52:29 rt-mv guacd[19766]: Listening on host 127.0.0.1, port 4822
déc. 12 10:52:29 rt-mv guacd[19766]: guacd[19766]: INFO:
                                                                   Listening on h>
lines 1-16/16 (END)
```

Créer le répertoire de configuration

Dernière étape avant de passer à la partie cliente d'Apache Guacamole, **on crée** l'arborescence pour la configuration d'Apache Guacamole. Cela va donner le répertoire "/etc/guacamole" avec les sous-répertoires "extensions" et "lib". Nous en aurons besoin par la suite pour mettre en place le stockage des données dans une base de données MariaDB / MySQL.

sudo mkdir -p /etc/guacamole/{extensions,lib}

Installer Guacamole Client (Web App)

Pour la Web App correspondante à Apache Guacamole, et donc à la partie cliente, nous avons besoin d'un serveur Tomcat 9. Tomcat 10, distribué par défaut via les dépôts de Debian 12, n'est pas pris en charge par Apache Guacamole. Nous devons ajouter le dépôt de Debian 11 sur notre machine Debian 12 afin de pouvoir télécharger les paquets correspondants à Tomcat 9.

Nous allons ajouter un nouveau fichier source pour Apt. Créez le fichier suivant :

sudo nano /etc/apt/sources.list.d/bullseye.list

Nous avons ajouté cette ligne, puis enregistrez et fermez le fichier. \rightarrow deb http://deb.debian.org/debian/ bullseye main



Nous mettons à jour le cache des paquets :

sudo apt-get update

installation des paquets Tomcat 9 sur Debian 12 avec cette commande :

sudo apt-get install tomcat9 tomcat9-admin tomcat9-common tomcat9-user



Ensuite nous allons **télécharger la dernière version de la Web App d'Apache Guacamole** depuis le dépôt officiel (même endroit que pour la partie serveur). On se positionne dans

"/**tmp**" et on télécharge la Web App, ce qui revient à télécharger un fichier avec l'extension "**.war**". lci, la **version 1.5.5** est téléchargée.

cd /tmp

export http_proxy="<u>http://cache-etu.univ-artois.fr:3128</u>" export https_proxy="<u>http://cache-etu.univ-artois.fr:3128</u>" wget https://downloads.apache.org/guacamole/1.5.5/binary/guacamole-1.5.5.war



Une fois que le fichier est téléchargé, on le déplace dans la librairie de Web App de Tomcat9 avec cette commande :

sudo mv guacamole-1.5.5.war /var/lib/tomcat9/webapps/guacamole.war

Puis, on relance les services Tomcat9 et Guacamole :

sudo systemctl restart tomcat9 guacd

```
root@rt-mv:/tmp# sudo mv guacamole-1.5.5.war /var/lib/tomcat9/webapps/guacamole
.war
root@rt-mv:/tmp# sudo systemctl restart tomcat9 guacd
root@rt-mv:/tmp#
```

Voilà, Apache Guacamole Client est installé !

2. Mise en œuvre de l'authentification et de la gestion des droits

Base de données MariaDB pour l'authentification

Cette dernière étape avant de commencer à utiliser Apache Guacamole consiste à déployer MariaDB Server (ou MySQL Server, au choix) sur Debian pour qu'Apache Guacamole s'appuie sur une base de données. Cette base de données sera utilisée pour stocker toutes les informations de l'application.

On commence par installer le paquet MariaDB Server :

sudo apt-get install mariadb-server

Puis, on exécute le script ci-dessous pour sécuriser un minimum notre instance (changer le mot de passe root, désactiver les accès anonymes, etc...).

sudo mysql_secure_installation

```
root@rt-mv: /tmp/guacamole-server-1.... ×
                                                  root@rt-mv: /tmp
Disallow root login remotely? [Y/n] y
 ... Success!
By default, MariaDB comes with a database named 'test' that anyone can
access. This is also intended only for testing, and should be removed
before moving into a production environment.
Remove test database and access to it? [Y/n] y

    Dropping test database...

 ... Success!
 - Removing privileges on test database...
 ... Success!
Reloading the privilege tables will ensure that all changes made so far
will take effect immediately.
Reload privilege tables now? [Y/n] y
 ... Success!
Cleaning up...
All done! If you've completed all of the above steps, your MariaDB
installation should now be secure.
Thanks for using MariaDB!
root@rt-mv:/tmp#
root@rt-mv:/tmp# mysql -u root -p
Enter password:
Welcome to the MariaDB monitor. Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 41
Server version: 10.6.18-MariaDB-Oubuntu0.22.04.1 Ubuntu 22.04
Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.
Type 'help;' or 'h' for help. Type 'c' to clear the current input statement.
MariaDB [(none)]>
```

root@rt-mv: /tmp/guacamole-serve... root@rt-mv: /tmp root@rt-mv: /tmp/guacamole-auth-j... Fichiers up... All done! If you've completed all of the above steps, your MariaDB installation should now be secure. Thanks for using MariaDB! root@rt-mv:/tmp# mysql -u root -p Enter password: Welcome to the MariaDB monitor. Commands end with ; or g. Your MariaDB connection id is 56 Server version: 10.6.18-MariaDB-Oubuntu0.22.04.1 Ubuntu 22.04 Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others. Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement. MariaDB [(none)]> CREATE DATABASE guacadb; Query OK, 1 row affected (0,000 sec) MariaDB [(none)]> CREATE USER 'guaca_nachos'@'localhost' IDENTIFIED BY 'P@ssword!'; Query OK, 0 rows affected (0,001 sec) MariaDB [(none)]> GRANT SELECT,INSERT,UPDATE,DELETE ON guacadb.* TO 'guaca_nachos'@'localhost'; Query OK, 0 rows affected (0,001 sec) MariaDB [(none)]> FLUSH PRIVILEGES; Query OK, 0 rows affected (0,000 sec) MariaDB [(none)]> EXIT; Bye root@rt-mv:/tmp#

La suite va consister à ajouter l'extension MySQL à Apache Guacamole ainsi que le connecteur correspondant. Encore quelques fichiers à télécharger depuis Internet.

Toujours depuis le dépôt officiel, on télécharge cette extension :

cd /tmp export http_proxy="<u>http://cache-etu.univ-artois.fr:3128</u>" export https_proxy="<u>http://cache-etu.univ-artois.fr:3128</u>" wget <u>https://downloads.apache.org/guacamole/1.5.5/binary/guacamole-auth-jdbc-1.5.5.tar.g</u> <u>Z</u> Puis_on_décompresse l'archive tar oz_obtenue :

Puis, on décompresse l'archive tar.gz obtenue : tar -xzf guacamole-auth-jdbc-1.5.5.tar.gz

root@rt-mv:/tmp# tar -xzf guacamole-auth-jdbc-1.5.5.tar.gz root@rt-mv:/tmp#

On déplace le fichier ".jar" de l'extension dans le répertoire "/etc/guacamole/extensions/" créé précédemment :

sudo mv guacamole-auth-jdbc-1.5.5/mysql/guacamole-auth-jdbc-mysql-1.5.5.jar /etc/guacamole/extensions/



Ensuite, le connecteur MySQL doit être téléchargé depuis le site de MySQL (peu importe si vous utilisez MariaDB ou MySQL).

Utilisez le lien ci-dessous pour repérer le lien de la dernière version en choisissant "Platform Independent", puis en cliquant sur le bouton "Download" permettant d'obtenir la "Compressed TAR Archive".



root@rt-mv:/tmp/guacamole-auth-jdbc-1.5.5/mysql/schema# sudo nano /etc/guacamole/guacamole.properties root@rt-mv:/tmp/guacamole-auth-jdbc-1.5.5/mysql/schema# sudo nano /etc/guacamole/guacd.conf root@rt-mv:/tmp/guacamole-auth-jdbc-1.5.5/mysql/schema# sudo systemctl restart tomcat9 guacd mariadb root@rt-mv:/tmp/guacamole-auth-jdbc-1.5.5/mysql/schema#

Voilà, l'installation de base est terminée !

9	
APACHE GUACAMO	LE
Identifiant	
Mot de passe	

Pour se connecter, on va utiliser les identifiants par défaut :

- Utilisateur : guacadmin
- Mot de passe : guacadmin

lachine Écran Entrée Pé	riphériques Aide				
🗐 Navigateur Web Fire	fox	12 déc. 11:31		<i>.</i> ?. •) U
(i) Erreur de chargement de	× Apache Guacamole ×	+		- 0	×
$\leftarrow \rightarrow $ G () 洛 Or 172.31.28.227:8080/guaca	imole/#/	☆	${igsidential}$	≡
	APACH	IE GUACAMOLE			
	guacadmi	in			
	2	Se connecter			

Machine Écran Entrée Périphériques Aide	
és 🔹 Navigateur Web Firefox 12 déc. 11:31	<i>.</i> ?₁ ◀> U
① Erreur de chargement de × Apache Guacamole × +	- 0 ×
← → C () & 172.31.28.227:8080/guacamole/#/	☆ 🛛 =
CONNEXIONS RÉCENTES	💄 guacadmin 👻
Pas de connexion récente.	
TOUTES LES CONNEXIONS	Q Filtre

Nous procédons maintenant à la création d'un utilisateur :

 $\leftarrow \rightarrow c$

🔿 🏠 🕶 172.31.28.227:8080/guacamole/#/manage/mysql/users/

MODIFIER UTILISATEUR

Identifiant:	test1
Mot de passe:	
Répéter mot de passe:	

PROFIL

Nom:	
Adresse Mail:	
Organisation:	
Rôle:	

RESTRICTIONS DE COMPTE

Connexion désactivée:	
Mot de passe expiré:	
Autoriser l'accès après:	:
Ne pas autoriser l'accès après:	:
Activer le compte après:	jj/mm/aaaa
Désactiver le compte après:	jj/mm/aaaa
Fuseau horaire utilisateur:	~ ~

PERMISSIONS

😑 🗖 🔽 test

Administration du syste	ème:	
Créer de nouveaux utilisateurs:		
Créer de nouveaux gro	upes d'utilisateurs:	
Créer de nouvelles con	nexions:	
Créer de nouveaux gro	upes de connexion:	
Créer de nouveaux profils de partage:		
Modifier son propre mot de passe:		
CONNEXIONS		
Connexions en cours	Toutes les Connexi	ons

Il faut spécifier sur quelles machines l'utilisateur, ici appelé *test*, doit pouvoir se connecter via SSH :

MODIFIER CONNEXION			
Nom:	gavin_ssh		
Lieu:	ROOT		
Protocole:	SSH V		

Nous allons nous connecter à la machine virtuelle de Gavin.

PARAMETRES	
Réseau	
Nom d'hôte:	172.31.28.229

Nom d'hôte:	172.31.28.229	
Port:	22	$\hat{}$
Clé publique de l'hôte (Base64):		

Elle à comme adresse IP: 172.31.28.229 Ne pas oublier de mettre le port, ici 22, port par défaut de ssh

SFTP

Activer SFTP:

Cocher la case SFTP. Elle permet de transférer des fichiers entre chaque machine

Ensuite aller sur la connexion cliente : test2

CONNEXIONS RÉCENTES	1	test2 -
gav	n_ssh	
Terminal		
TOUTES LES CONNEXIONS	Q Filtre	
>_ gavin_ssh		
>_ valentin		

 \checkmark

$\leftarrow \rightarrow C$	○ 원 172.31.28.227:8080/guacamole/#/client/MgBjAG15c3Fs	☆	⊚ ≡
Password: *******			

Rentrer les identifiants ici : - administrateur - progtr00



Connexion en RDP:

Nous allons maintenant nous connecter en RDP afin d'avoir la machine virtuelle au format interface Graphique :

$\leftarrow \rightarrow$ (C	🔿 👌 172.31.28.227:8080/guacamole/#/manage/mysql/connections,	
MODIFIER	CONNEXION		
Nom:	gavin_rdp		
Lieu:	ROOT		
Protocole:	RDP v		

Créer une nouvelle connexion et utiliser le protocole RDP Remettre l'adresse IP et le port par défaut du protocole RDP : 3389

PARAMÈTRES

Réseau

Nom d'hôte:	172.31.28.229	
Port:	3389	$\hat{}$

Authentification

Sur la machine virtuelle installer le paquet xrdp:

- sudo apt install xrdp
- sudo systemctl start xrdp
- sudo systemctl status xrdp

Maintenant quand nous essayons la connexion il nous demande de nous connecter à la machine:

Login to gavin Just connecting	
Session Xorg username administrateur password ******	
OK Cancel	

Sur la machine cliente faire la commande :

- sudo tail -f /var/log/xrdp.log

administrateur@rt-mv:-\$ sudo tail -f /var/log/xrdp.log [20241218-09:51:36] [INFO] xrdp_wm_log_msg: sesman connect ok [20241218-09:51:36] [INFO] sesman connect ok [20241218-09:51:36] [INFO] sending login info to session manager, please wait.. . [20241218-09:51:36] [INFO] xrdp_wm_log_msg: login successful for display 10 [20241218-09:51:36] [INFO] login successful for display 10 [20241218-09:51:36] [INFO] login successful for display 10 [20241218-09:51:36] [INFO] loaded module 'libxup.so' ok, interface size 10296, version 4 [20241218-09:51:36] [INFO] started connecting [20241218-09:51:36] [INFO] lib_mod_connect: connecting via UNIX socket [20241218-09:51:36] [INFO] lib_mod_log_peer: xrdp_pid=4300 connected to X11rdp_ pid=4303 X11rdp_uid=1000 X11rdp_gid=1000 client_ip=::ffff:172.31.28.227 client_p ort=54388 [20241218-09:51:36] [INFO] connected ok

On peut voir que nous arrivons à nous connecter à la machine en RDP

Ressources transversales:

Phase 6 : Réflexion sur les aspects de développement durable et de transition énergétique: 5 points bonus

Synthesis in English

The virtualization project involves setting up a hypervisor on a dedicated server to run virtual machines for educational purposes. The main objective is to provide a remote-access web interface, allowing students to interact with virtual environments from anywhere. Additionally, we focus on integrating security measures such as authentication and access control to ensure secure usage. A thorough documentation and procedure for maintenance will be provided to ensure long-term sustainability and ease of use.

The project is divided into several phases, starting with planning and installation of the hypervisor, followed by the creation of virtual machines tailored to specific software and environments needed for the practical tasks. The remote-access interface will be implemented next, with careful consideration of security and user management. Testing and validation will be done to ensure performance and security, and the final deliverable will be a complete, functional virtualized infrastructure ready for use in educational settings.

In conclusion, virtualization is not only an effective tool for optimizing educational resources but also a step toward more energy-efficient and environmentally friendly computing.